【アプリファイル名】Heat_pasteurization_2_V60.exe

✓ 食品周囲の流体温度(主流温度)・熱伝達係数の設定が,「加熱 殺菌_その1」(Heat_pasteurization_1_V60.exe)と異なります。

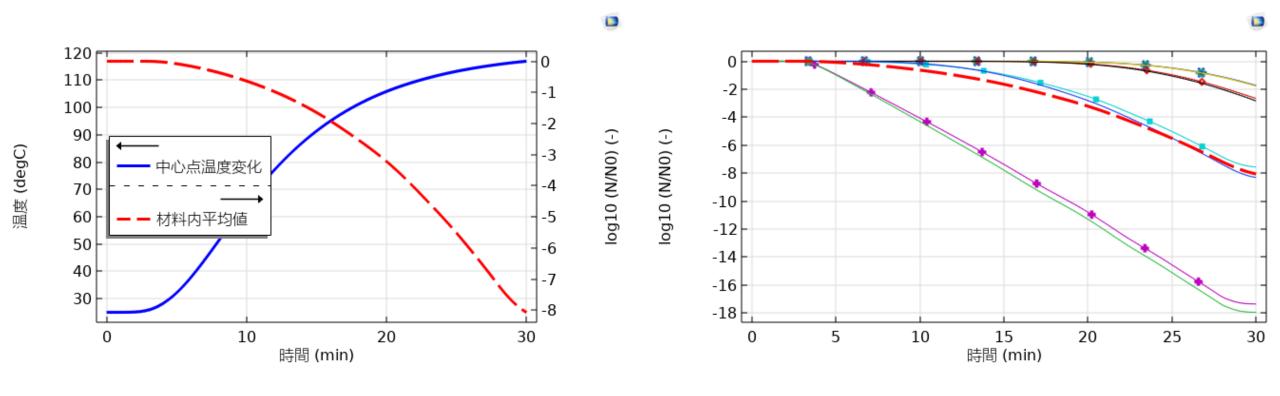
【概要】

- 例えば**缶詰**のような**円柱状食品を加熱殺菌**するケースをイメージしたアプリです。
- 対象食品は固体あるいは粘性の強いゲル・ペーストを想定していて,**食品内で流動は起こらない**と仮定します。
- 伝熱現象に関しては、食品周囲の流体(水蒸気や空気など)とその流体に接している食品のすべての表面の間で 熱伝達、また食品内部では非定常熱伝導という熱移動現象が生じています。
- このアプリは伝熱解析と微生物死滅解析、F_n値算出を行います。
- このアプリでは、伝熱解析により食品内部の温度変化を求め、その結果に基づいて食品内部の微生物死滅曲線や中心点のF_p値を計算・可視化します。
- 伝熱解析では、食品のサイズ(食品の半径・半分の高さ)や物性値(食品の熱伝導率・密度・比熱)、加熱条件 (食品の初期温度、食品周囲の流体温度(主流温度)・熱伝達係数、処理時間)を自由に設定します。
- ・ また、食品周囲の流体温度(主流温度)・熱伝達係数は、実測値を用い、処理時間中、変化します(csvファイルを読み込みます)。
- 微生物死滅解析では、ある温度(*D値の温度*)における想定した微生物の*D値とz値*を設定して、一次反応速度式に基づいて、微生物死滅曲線(log reduction)を計算します。
- さらに、 F_p 値算出用基準温度・Z 値を設定して、これらの値と中心点の温度変化を用いて、 F_p 値を計算します。
- 食品の領域をメッシュといわれる領域に分割して計算しますが、そのメッシュサイズ (メッシュ最大要素サイズ,境界層(第1層)厚さ)も変更可能です。
- 缶詰の加熱殺菌だけでなく,**加熱調理中の円柱状食品の温度変化と 微生物死滅を解析するアプリ**としても使用できます。



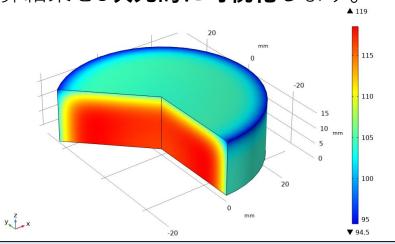
【概要(つづき)】

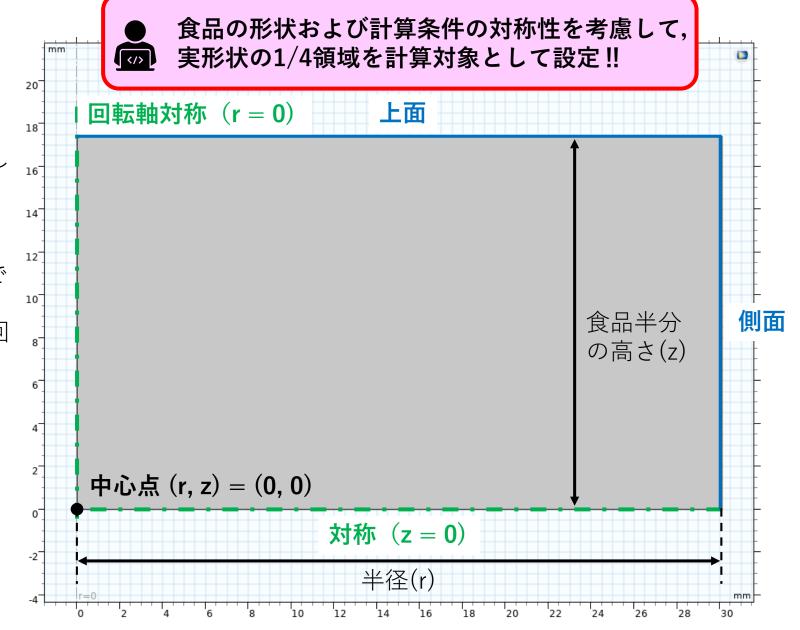
- ✓ 食品周囲の流体温度(主流温度)・熱伝達係数の設定が,「加熱 殺菌_その1」(Heat_pasteurization_1_V60.exe)と異なります。
- 内部温度変化は3次元形状アニメーションで確認できます。
- 食品全体の平均微生物死滅曲線や中心点温度変化に基づいて算出されたF_p値は, **1Dプロット(加熱時間と温度の 関係**)で確認できます。
- 中心点を含め、複数点(Gauss-Legendre数値積分におけるGauss 9 pointsを基準)における温度変化や微生物死滅曲線も1Dプロット(加熱時間と温度の関係)で確認できます。
- 計算内容の詳細および結果はWordファイルとして保存することもできます。
- 中心点の温度変化や微生物死滅曲線, F_{ρ} 値,また,平均温度変化および平均微生物死滅曲線は,数値として取り出すこともできます。



【計算内容】

- このアプリでは、食品の形状および計算 条件の対称性を考慮して、2次元回転軸 対称問題として解析します。
- 右図のように食品の半径(r軸)と食品半分の高さ(z軸)からなるr-z平面を作成します。
- 食品の中心点の座標は(r, z) = (0, 0)です。
- このr-z平面は、中心軸(r=0)および z=0 の軸に関して対称とみなすことができます。
- 中心軸 (r = 0) を起点に, この平面を1回 転させて(**回転軸対称**), 下図のように 計算結果を**3次元的に可視化**します。





✓ 数値解析(数値実験,数値シミュレーション)では、形状や計算条件の対称性を考慮したり、低次元化(例えば実際は3次元問題であるが、可能であれば2次元で解析する)したりする場合があります。計算コストを軽減させることが主な理由です。

【計算内容】 その1 伝熱解析

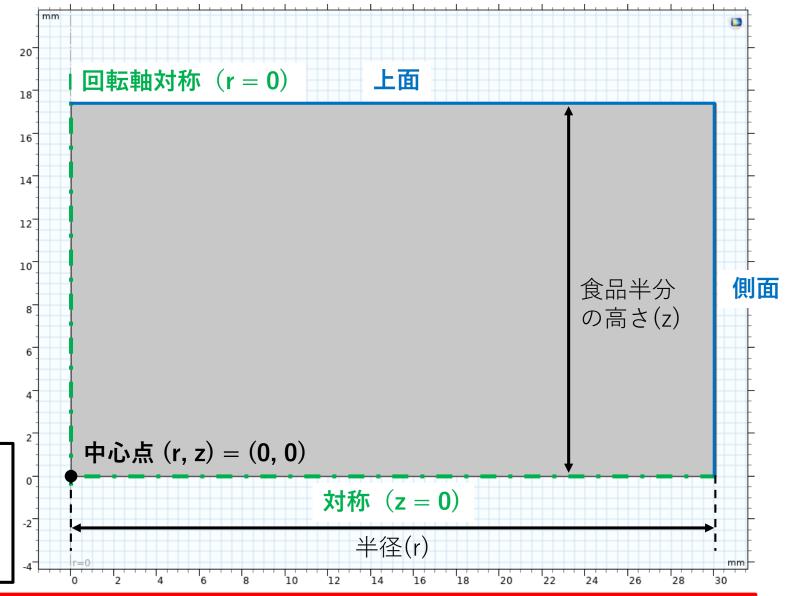
- 食品の半径(r軸)と半分の高さ(z軸) からなるr-z平面を作成したとき, 食品の中心点の座標
 - を同の中心思の層 (r, z)= (0, 0)
- 初期条件:温度一定
- 境界条件
 - ①上面と側面:

食品上面・側面と周囲流体の間で生じる熱 伝達による熱流束を指定する条件

- ✓ 周囲の流体温度(主流温度)と熱伝達係数 を指定
- ② z = **0の軸**:軸対称
- ③**中心軸**(r=0の軸):回転軸対称

伝熱解析を実行するために、食品のサイズ(食品の半径・半分の高さ)や物性値(食品の熱伝導率・密度・比熱)、加熱条件(食品の初期温度 [初期条件]、食品周囲の流体温度・熱伝達係数 [境界条件①]、処理時間)を設定します。

※ここでの"食品周囲の流体温度"は"主流温度"を意味します。



境界条件①の設定において、食品周囲の流体温度(主流温度)と熱伝達係数は、実測値(処理時間とともにこれらの値が変化する)を用います。これらの実測値は、それぞれ**csvファイルを読み込みます**。これらを補間関数として解析に用います。

【計算内容】 **その2 微生物死滅解析**

• 伝熱解析による温度変化の計算結果に基づいて,以下の

一次反応速度式から食品内部の微生物死滅曲線を算出

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \left[\log_{10} \frac{N(r,z,t)}{N_0} \right] = -\frac{1}{D_r} 10^{\frac{T(r,z,t)-T_r}{z}}$$
 これらの関係をまとめた式

または

$$\log_{10} \frac{N(r, z, t)}{N_0} = -\frac{1}{D_r} \int_0^t 10^{\frac{T(r, z, t) - T_r}{z}} dt$$

N(r,z,t):座標 (r,z),処理時間 t (min)における微生物数 (CFU)

 N_0 :初期菌数 (CFU)

 $\log_{10}N(r,z,t)/N_0$: 微生物の対数減数値 \log reduction (-)

 D_r :温度 T_r (°C)における想定した微生物のD値 (min)

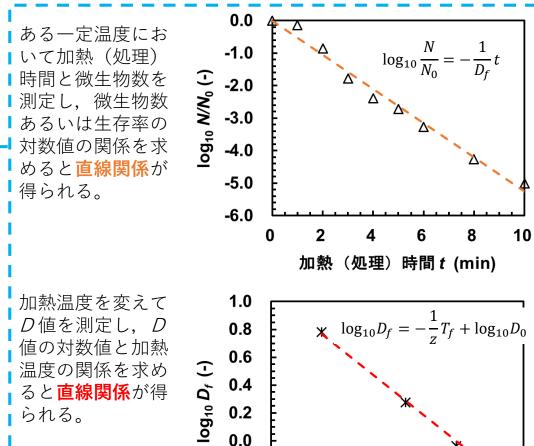
 T_r : 想定した微生物のD値 (min)の温度 (°C)

z:想定した微生物のz値 (°C)

T(r,z,t):座標(r,z),処理時間t(min)における食品の温度 $(^{\circ}C)$

t: 処理時間 (min)

微生物死滅解析を実行するために、想定した微生物のある温度 (D値の温度) におけるD値とz値を設定します。



◆ 実際の計算では...

 $T_r \Rightarrow \text{Tref}, D_r \Rightarrow \text{D0}, z \Rightarrow \text{zz}, 10^{\frac{T(r,z,t)-T_r}{z}} \Rightarrow \text{Df}, \\ \log_{10} N(r,z,t)/N_0 \Rightarrow \log \text{Nmb} と変数を置き換えて, \\ \log \text{Nmb} の初期値を0として計算$

-0.2

110

115

120

加熱温度 *T_r* (℃)

125

【計算内容】 **その3 F_p値算出**

• 伝熱解析による食品の中心点温度変化の計算結果に基づいて、以下の式から中心点における F_p 値変化を算出

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}[F_p] = 10^{\frac{T(0,0,t) - T_{FP}}{Z_{FP}}}$$

または

$$F_p = \int_0^t 10^{\frac{T(0,0,t) - T_{FP}}{Z_{FP}}} dt$$

 F_p : 処理時間 t (min)における F_p 値 (min)

T(0,0,t): 処理時間 t (min)における食品の中心点温度 (°C)

 $T_{FP}: F_{\rho}$ 値算出用基準温度 (°C)

 $z_{FP}: F_{\rho}$ 値算出用z 値 (°C)

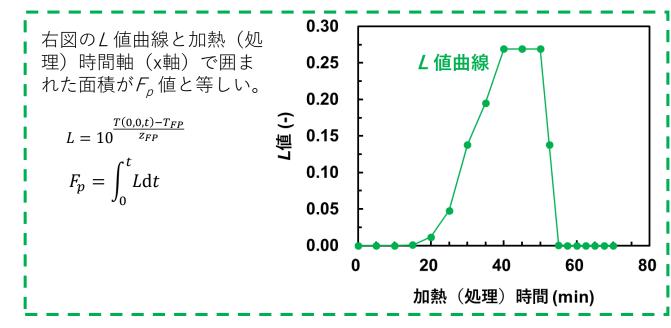
t: 処理時間 (min)

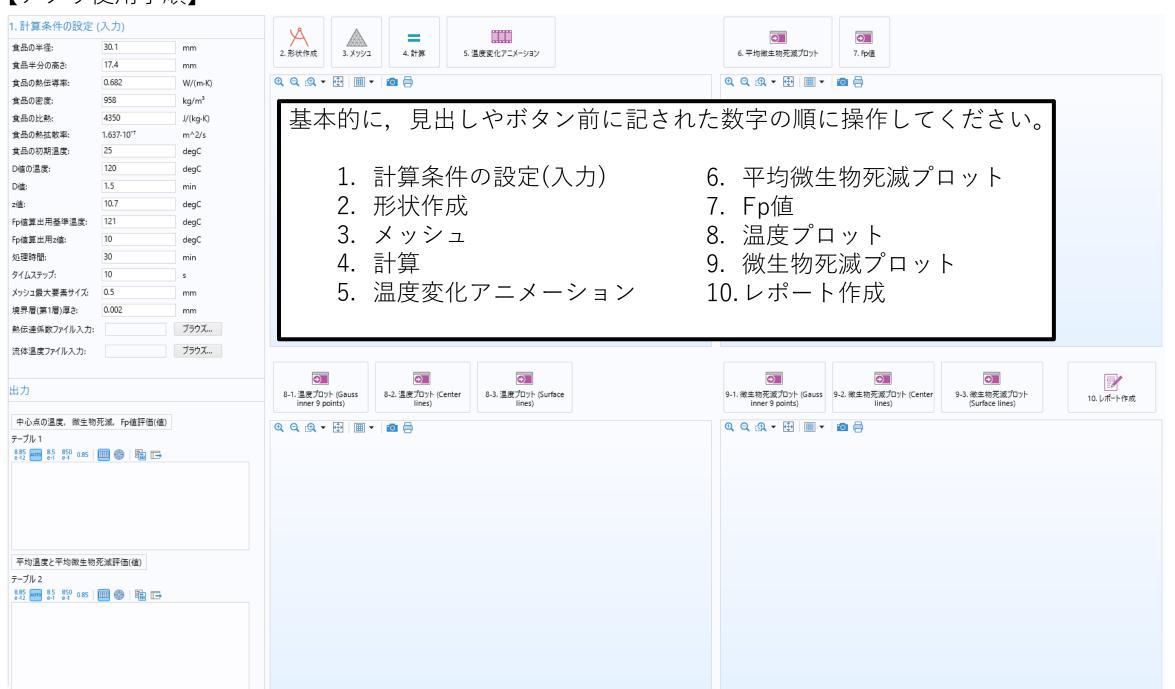
F_{p} 値を算出するために, F_{p} 値算出用基準温度と F_{p} 値算出用Z値を設定します。

◆ 実際の計算では...

10 z_{FP} \Rightarrow DFF と変数を置き換えて、 F_p 値の初期値を0として計算

✓ レトルト殺菌では、対象とする食品に応じて基準温度と z値を設定して F_p 値を算出する。基準温度を121 °C, z値を10 °Cとして算出された F_p 値を F_o 値(エフオー) という。





【アプリ使用手順】 1. 計算条件の設定 (入力) 食品半分の高さ: 食品の熱伝導率: W/(m·K) 食品の密度: 食品の比熱: J/(kg·K) 食品の熱拡散率: 1.637.10-7 m^2/s 食品の初期温度: D値の温度: 1.5 10.7 Fp値算出用基準温度: Fp値算出用z値: タイムステップ: メッシュ最大要素サイズ: 0.5 境界層(第1層)厚き 熱伝達係数ファイル入力: 流体温度ファイル入力: 出力 中心点の温度, 微生物死滅, Fp値評価(値) テーブル 1 8.85 400 8.5 850 0.85 | 100 800 | 100 100 平均温度と平均微生物死滅評価(値) テーブル 2 8.85 Auto 8.5 850 0.85 | IIII 🚳 | 🖺 🕞

1. まず、"単位"に注意して、計算条件を設定します。

伝熱解析の設定

- (1)食品のサイズ(食品の半径・半分の高さ) の設定
- (2)食品の物性値(食品の熱伝導率・密度・比熱)の設定
 - ※物性値は食品ごとに異なります。
 - ※各物性値は、加熱中、一定値とします。
- ※熱拡散率は、熱伝導率、密度、および比熱の値と熱拡散率の定義式から自動計算されます。
- (3)加熱条件(食品の初期温度,食品周囲の流体温度(主流温度)・熱伝達係数,処理時間)の設定※熱伝達係数は、流体の性質や流れの特性などによって変化します。
 - ※食品周囲の熱伝達係数および流体温度は、それぞれcsvファイル(実測値)を読み込みます。

csvファイルの例)時間(s)と熱伝達係数 csvファイルの例)時間(s)と流体温度

然以连述	奴	时间(2)	然以连尔数
5500		775.8	5500
5500		971.4	5500
5500		1084.8	5500
5500		1144.8	5500
5500		1218.6	5500
5500		1308.6	5500
5500		1369.2	5500
5500		1427.4	5500
5500		1493.4	5500
5500		1606.2	5500
5500		1670.4	5500
5500		1704.6	90
5500		1741.8	90
5500		1753.2	90
5500		1759.2	90
	5500 5500 5500 5500 5500 5500 5500 550	5500 5500 5500 5500 5500 5500 5500 550	5500 775.8 5500 971.4 5500 1084.8 5500 1144.8 5500 1218.6 5500 1308.6 5500 1427.4 5500 1493.4 5500 1606.2 5500 1704.6 5500 1741.8 5500 1753.2

時間(c) 執伝達係数 時間(c) 執伝達係数

時間 (s)	流体温度	_	時間 (s)	流体温度
0	31.65		775.8	120.4
29.514	31.65		971.4	120.6
59.658	32.04		1084.8	120
69.06	43.59		1144.8	120.2
74.76	61.88		1218.6	120.8
86.04	75.74		1308.6	121
104.88	88.64		1369.2	120.4
138.78	98.07		1427.4	120.4
153.84	101.3		1493.4	120.8
174.6	111		1606.2	120.6
189.66	116.7		1670.4	121
231.12	119.8		1704.6	116.6
268.8	120.8		1741.8	102.3
410.1	120.6		1753.2	95.18
604.2	120.4		1759.2	85.75

これらのcsv ファイルでは, 時間の単位を

「処理時間」(ここでは単位は

「分 (min)」は、csvファイル中の

時間と同程度に設定してください

「秒 (s)」

とします。

1. まず、"単位"に注意して、計算条件を設定します。



2. 形状作成 3. メッシュ

5. 温度変化アニメーション

6. 平均微生物死滅プロット

⊕ ⊖ ⊕ - ⊕ | ■ - | • □ 등

①

微生物死滅解析の設定

- (4)ある温度(D値の温度)における想定した微生物の死滅パラメーター(D値とZ値)の設定 ※温度によりD値は異なります。
 - ※微生物ごとにD値とZ値は異なります。

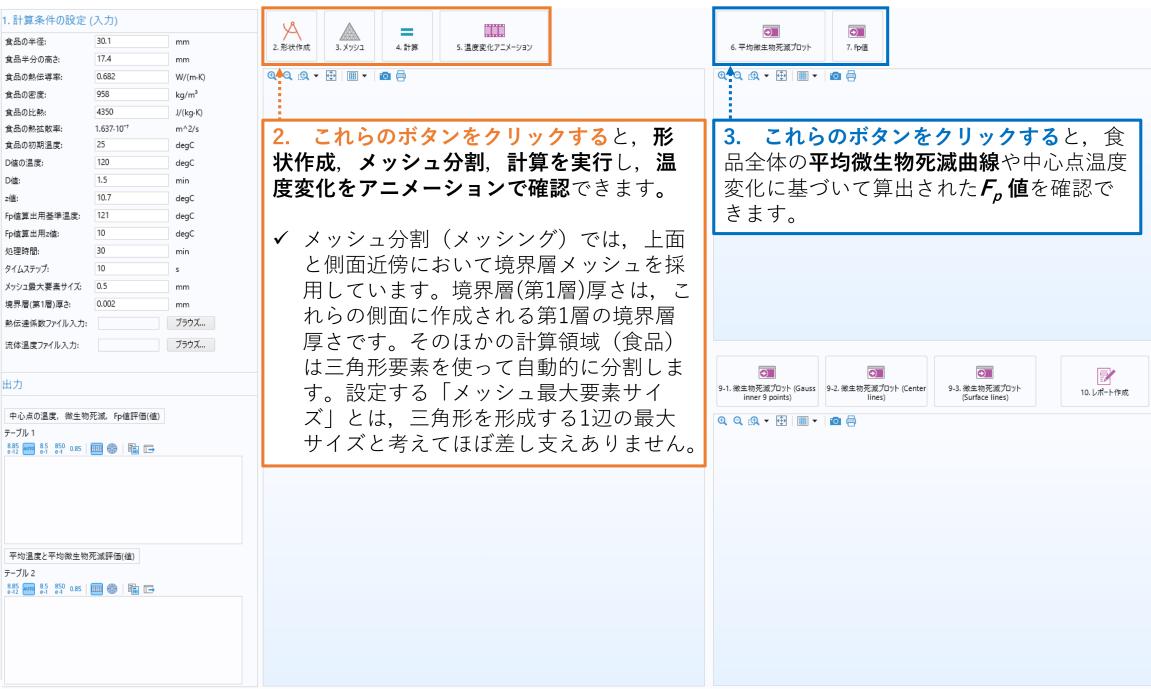
F_n値算出の設定

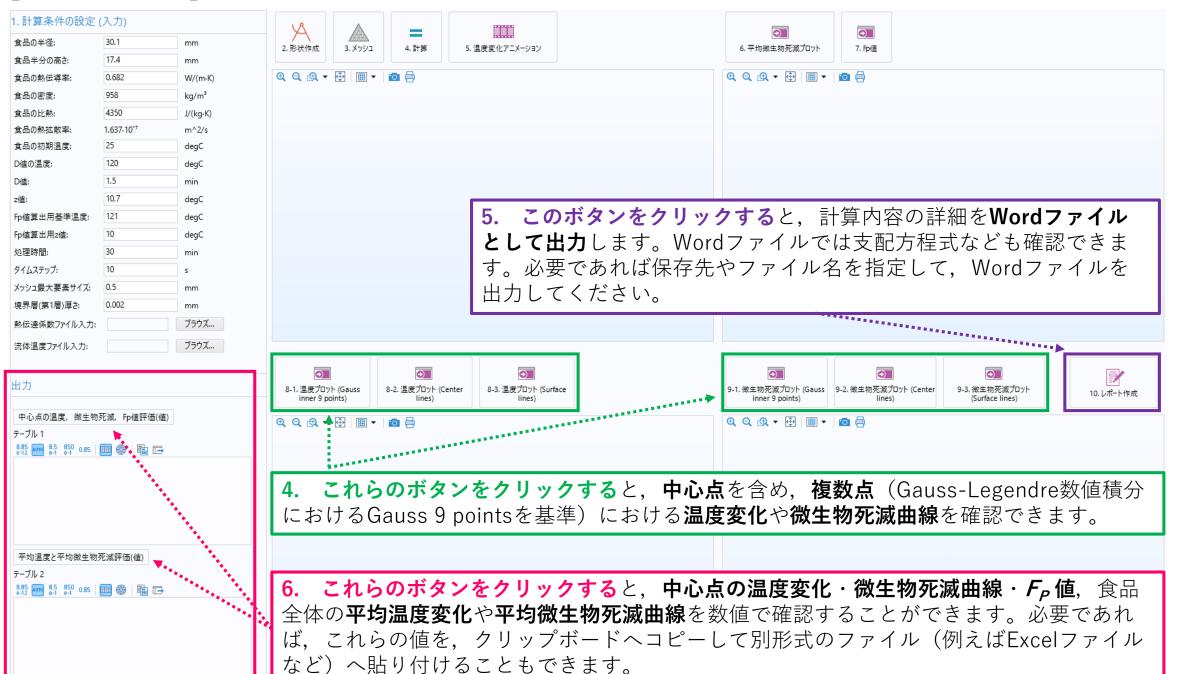
⊕ ⊖ ⊕ + ⊕ | ⊞ + | 🙍 🖨

(5) F 。値算出用基準温度とF 。値算出用Z 値の設定

計算条件の設定

- (6)計算条件(メッシュ最大要素サイズ,境界層(第1層)厚さ,タイムステップ)の設定
 - ※メッシュ最大要素サイズを小さく,また境界層(第1層)厚さを狭くすれば,計算領域(メッ シュ)は細かくなり、原則的に計算精度は上がりますが、計算コストがかかります(例えば 計算時間が長くなります)。食品のサイズや使用する端末(パソコン、ワークステーション など)のスペックや計算目的に応じて、これらの値を設定してください。まずはデフォルト で計算して、その計算結果や計算時間から、これらの値を変更してみてはいかがでしょうか。
 - ※ここでのタイムステップは、計算結果を取り出す時間刻みで、実際に計算を実行する時間刻 みとは異なります。





【例題】

